Informacje kontaktowe:

|  |  |
| --- | --- |
| Imie i nazwisko | Wojciech Kowalczyk |
| e-mail | [180592@edu.p.lodz.pl](mailto:180592@edu.p.lodz.pl) |
| Nr indeksu | 180592 |
| „Firma” | Grupa 1, studia niestacjonarne, semestr V, Informatyka |

# Opis i wizja

Aplikacja do notowania odbytych treningów.

# Cel aplikacji – co chcesz dzięki niej osiągnąć. Jaki jest planowany model biznesowy?

Chcę umożliwić użytkownikowi łatwy i intuicyjny sposób aby monitorować ilość pracy wykonywanej na każdym treningu. Aplikacja będzie całkowicie darmowa.

# Grupa docelowa – opis typowego użytkownika aplikacji

Docelowym użytkownikiem będzie osoba uczęszczająca na siłownię.

# User stories – historie użytkowników

# (jako [użytkownik] chcę [akcja] aby [rezultat/cel])

Jako użytkownik chcę dodać/edytować/usunąć plan treningowy aby móc go wykorzystać.

Jako użytkownik chcę dodać/edytować/usunąć ćwiczenia aby móc je wykorzystać w konstruowaniu planu treningowego.

Jako użytkownik chcę notować jakie ćwiczenia były wykonane na danym treningu aby móc odczytywać te wartości w przyszłości.

Jako użytkownik chcę notować ilość powtórzeń danego ćwiczenia na danym treningu aby móc odczytywać te wartości w przyszłości.

Jako użytkownik chcę notować ilość ciężaru użytego przy danym ćwiczeniu na danym treningu aby móc odczytywać te wartości w przyszłości.

Jako użytkownik chcę odczytywać wartości z danego treningu aby wiedzieć jak zmieniały się parametry treningu w czasie.

# Jaki jest Twój budżet?

100 pln.

# Co już masz, a czego jeszcze potrzebujesz?

Posiadam specyfikacje techniczną, projekt UX, środowiska developerskie i testowe.

Potrzebuję: implementacji, testów, regulaminów.

Planowana data premiery: 4-5 zajęcia.

# Na jakie platformy ma być przeznaczona aplikacja?

Aplikacja będzie przeznaczona natywnie na IOS’a.

# Na jakie rodzaje urządzeń planowana jest aplikacja?

Planowana jest przede wszystkim na smartphony.

# Czy aplikacja będzie komunikować się z zewnętrzymi urządzeniami, serwiasami lub bazami danych, np. bazą klientów lub produktów?

Na dany moment taka komunikacja nie jest planowana.

# 10. Pozostałe wymagania techniczne, specyficzne dla danej apliakcji (jeśli występują)

Aplikacja ma się składać z jednego ekranu. Aplikacja powinna być możliwa do obłsugi za pomocą jednej ręki.

# Plany dalszego rozwoju funkjonalności:

Dodawnie możliwości dzielenia się własnymi planami treningowymi z innymi użytkownikami.

Dodanie wykresów.

Dodanie możłiwości autentykacji przez facebooka.